

Zeiteinteilung Pfingstturnier 2023 Reit- und Fahrverein Oberschwaben

Die Pferdeleistungsschau wurde genehmigt von der Landeskommision für
Pferdeleistungsprüfungen in Baden-Württemberg am 27.02.2023 unter der BW-Nr. 22-003

Freitag 26. Mai 2023							
Uhrzeit	Prfg. Nr.	Prüfung	NN	SF	Richter	Richter AP	Bemerkung
14:00	11	Springpferdeprüfung Kl. A*	27	F	Held, Schüle	Gessler	
15:30	12	Springpferdeprüfung Kl. A**	23	P	Gessler, Schüle	Held	
16:45	13	Springpferdeprüfung Kl. L	14	B	Gessler, Held	Schüle	
18:00	5	Springprüfung m.Idealzeit Kl.A**	37	M	Held, Schüle	Gessler	
Samstag 27. Mai 2023							
Uhrzeit	Prfg. Nr.	Prüfung	NN	SF	Richter	Richter AP	Bemerkung
10:00	9	Stilspring-WB 60 cm ohne EZ	11	E	Gessler, Schüle	Held	Meldeschluss: Freitag 18:00 Uhr
10:45	8	Stilspringprüfung Kl. E	37	S	Gessler, Held	Schüle	1. Wertungsprüfung PSK-Meisterschaft LK 7
12:15	6	1. Abt.: Leistungsklasse 6	31	W	Held, Schüle	Gessler	1. Wertungsprüfung PSK-Meisterschaft LK 6
13:45		2. Abt.: Leistungsklasse 4+5	32				
15:30	3	Punktespringprüfung Kl. L mit Joker	44	Q	Gessler, Schüle	Held	
17:00	7	Senioren Springprfg.Kl.A* m.St.	17	I	Gessler, Held	Schüle	
Sonntag 28. Mai 2023							
Uhrzeit	Prfg. Nr.	Prüfung	NN	SF	Richter	Richter AP	Bemerkung
9:00	4	Springprüfung Kl. A**	63	C	Held, Schüle	Gessler	Meldeschluss: Samstag 17:00 Uhr 1. Wertungsprüfung PSK-Meisterschaft LK 5 2. Abteilungen, Teilung nach erbrachter Leistung
11:00	10	Stilspring-WB 70 cm ohne EZ	8	O	Gessler, Schüle	Held	
11:45	2	Zwei-Phasen-Springprüfung Kl. L	42	G	Gessler, Held	Schüle	1. Wertungsprüfung PSK-Meisterschaft LK 4
14:00	1	Springprüfung Kl. M* mit Siegerrunde	20	U	Held, Schüle	Gessler	1. Wertungsprüfung PSK-Meisterschaft LK 2+3

Öffnungszeiten Meldestelle

Freitag 12:00 Uhr bis 18:30 Uhr

Samstag 09:30 Uhr bis 17:30 Uhr

Sonntag 08:30 Uhr bis Ende

- Telefonnummer der Meldestelle: **0171 222 9639**
- Meldeschluss ist 60 min vor Prüfungsbeginn, wenn nicht anders angegeben
- NAVI: Am Vorderochsen 10, 88250 Weingarten
- Starterlisten und Live-Ergebnisse unter equi-score.de